



Schreibmaschine

Aufgabe: Übungssätze tippen

Wie lege ich das Papier ein?

Wo beginnen die Buchstaben?

Wie schreibe ich?

Übungssätze:

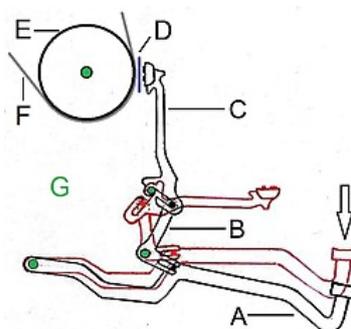
- Zu Beginn muss ich das Papier einlegen.
- Für den ersten Buchstaben muss ich den Wagen zurückziehen.
- Zum Tippen muss ich die Tasten fest herunterdrücken.
- Alles macht Geräusche, was ich tue.

© Montessori-Ideen.de



Schreibmaschine

Aufgabe: Finde die Teile der Schreibmaschine.



Bildquelle: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Typenhebelschreibmaschine_schematisch.jpg, zuletzt abgerufen am 3.7.2021.

A Tastenhebel	E Schreibwalze
B Zwischenhebel	F Schreibpapier
C Typenhebel	G Gestell (Drehgelenke der Hebel und der Schreibwalze)
D Farbband	

© Montessori-Ideen.de

Flugblatt



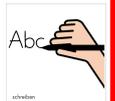
Aufgabe:

1. Denke dir ein Thema für ein Flugblatt aus.
2. Überlege dir eine Überschrift und drucke sie mit Buchstabenstempeln.
3. Überlege dir einen Text und tippe ihn mit der Schreibmaschine unter die Überschrift. (Walze drehen.)

(Da ein gedrucktes Flugblatt im Unterricht zu lange dauern würde, drucken wir nur die Überschrift. Der Text wird per Schreibmaschine geschrieben.)

© Montessori-Ideen.de

Zeitung



Aufgabe:

Untersuche einen Zeitungsartikel.

Nutze dafür die W-Fragen:

- Was ist passiert?
- Wo ist das passiert?
- Wann ist das passiert?
- Wie ist das passiert?
- Wer ist beteiligt?
- Warum ist das passiert?

© Montessori-Ideen.de



Morse-Telegrafie

Aufgabe:

Übertrage deinen Namen und eine Nachricht in Morse-Code.

Nutze dazu das Morse-Alphabet oder die Webseite:

<https://www.geocachingtoolbox.com/index.php?lang=de&page=morse>



© Montessori-Ideen.de



Blindenschrift

Aufgabe:

Übertrage deinen Namen und eine Nachricht in Brailleschrift.

Nutze dazu das Braille-Alphabet oder die Webseite:

<https://www.geocachingtoolbox.com/index.php?lang=de&page=braille>



© Montessori-Ideen.de



Blindenschrift

Aufgabe:

Schreibe eine Nachricht an einen Mitschüler mit der Punktschrift-Tafel.

Diese Anleitung kann dir dabei helfen:

<http://fakoo.de/braille-schreiben.html>



© Montessori-Ideen.de



Winker-ABC

Aufgabe:

Übertrage deinen Namen und eine Nachricht in das Winker-ABC.

Nutze dazu das Winkeralphabet oder die Webseite:

<https://www.geocachingtoolbox.com/index.php?lang=de&page=semaphoreFlags>



© Montessori-Ideen.de



Signalflaggen

Aufgabe:

Übertrage deinen Namen und eine Nachricht in die Signalflaggen.

Nutze dazu die Webseite:

<https://www.geocachingtoolbox.com/index.php?lang=de&page=signalFlags>



© Montessori-Ideen.de



Fingeralphabet

Aufgabe:

Zeige deinen Namen und eine Nachricht mit dem Fingeralphabet.

Nutze dazu das Fingeralphabet oder die Webseite:

<https://hoerbehindert.ch/fingeralphabet>

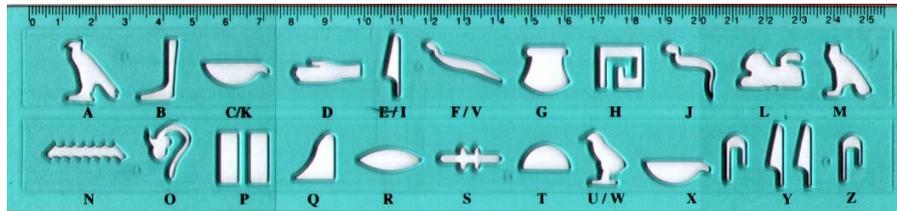


© Montessori-Ideen.de

Hieroglyphen

Aufgabe:

Schreibe deinen Namen und eine Nachricht mit der Hieroglyphen-Schablone.

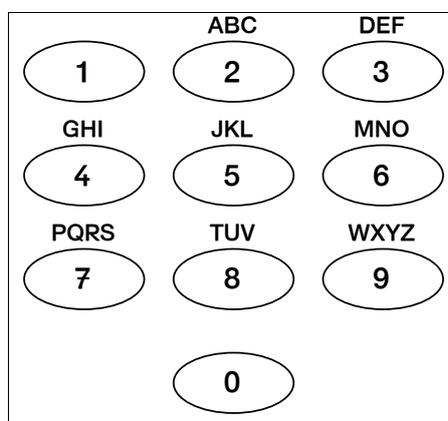




Telefontasten

Aufgabe:

Übertrage deinen Namen in die Zahlen der Telefontasten.



Beispiel: HAMBURG = 4262874

© Montessori-Ideen.de

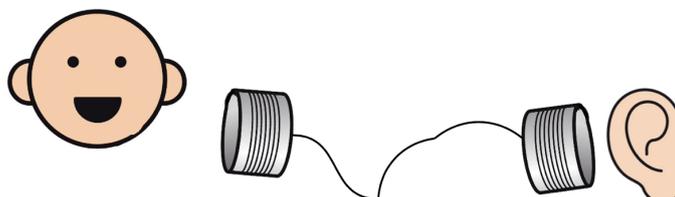


Dosentelefon

Aufgabe:

Baue ein Dosentelefon.

1. Stelle die Dose auf den Kopf.
2. Bohre ein kleines Loch in die Dose.
3. Ziehe den Faden durch das Loch.
4. Mache einen Knoten.
5. Telefoniere mit deinem Partner.



© Montessori-Ideen.de

Walkie-Talkies



Partneraufgabe:

1. Sucht euch einen Platz auf dem Flur.
2. Probiert die Geräte aus.
3. Versucht die Entfernung zwischen euch zu vergrößern, bis ihr euch nicht mehr seht. Könnt ihr euch trotzdem hören?





Geräusche erraten

Partneraufgabe:

- Nehmt den Vorlesestift.
- Einer spielt die Geräusche von den Geräten ab.
(Halte dazu den Vorlesestift an den Aufkleber am Gerät.)
- Dein Partner errät mit verbundenen Augen das Gerät.
- Wechselt euch ab.



© Montessori-Ideen.de



Radiointerview

Partneraufgabe:

Produziert ein Radiointerview.

1. Überlegt euch ein Thema.
2. Schreibt die Einleitung auf.
3. Schreibt Fragen auf, die im Interview gestellt werden sollen.
4. Entscheidet, wer der Reporter ist.
5. Nehmt euer Interview auf (mit dem Smartphone oder Tablet).

© Montessori-Ideen.de

Radiosender



Aufgabe:

Suche die Senderfrequenzen

103,6

106,8

90,3

94,2

und schreibe auf, welche Sender sich dahinter verstecken.

Versuche noch Weitere zu finden.

© Montessori-Ideen.de

Wassgeräusche



Gruppenaufgabe:

Es werden verschiedene Wassgeräusche abgespielt.

Errate, was du hörst.

01 Meer	08 Zähne putzen
02 Frösche	09 Gurgeln
03 Gewitter	10 Stampfen im Schnee
04 Trinken	11 Duschen
05 Regen	12 Klo
06 Glas eingießen	13 Hände waschen
07 Enten	14 Steine plumpsen ins Wasser

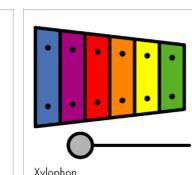
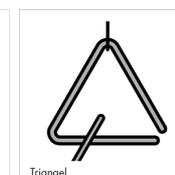
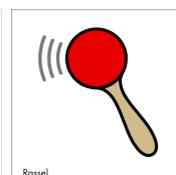
© Montessori-Ideen.de



Klanggeschichten mit Orff-Instrumenten

Partneraufgabe:

1. Wählt eine Klanggeschichte aus.
2. Sucht euch zu den Handlungen die Bildkarten heraus.
3. Holt die passenden Orff-Instrumente.
4. Übt die Klanggeschichte.
5. Nehmt sie auf.



© Montessori-Ideen.de



Eigenes Hörspiel

Partneraufgabe:

1. Denkt euch eine Geschichte aus, in der viele Geräusche vorkommen.
2. Schreibe sie allein oder mit Hilfe eines Erwachsenen auf.
3. Holt die passenden Orff-Instrumente oder Gegenstände für eure Geräusche.
4. Übt das Hörspiel.
5. Nehmt es auf.

© Montessori-Ideen.de

Schallplattenspieler



Aufgabe:

1. Suche dir eine Schallplatte aus.
2. Höre sie dir an.
3. Probiere die Geschwindigkeit zu erhöhen und zu verringern.
4. Wie hört sich das an? Kannst du den Text noch verstehen?



Plattenspieler

© Montessori-Ideen.de

MP3-Player und Kassettenrecorder

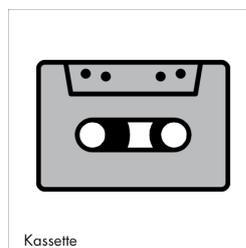


Aufgabe:

1. Probiere beide Geräte aus.
2. Beschreibe ihre Funktionen.
3. Welches findest du besser? Warum?



MP3-Player



Kassette

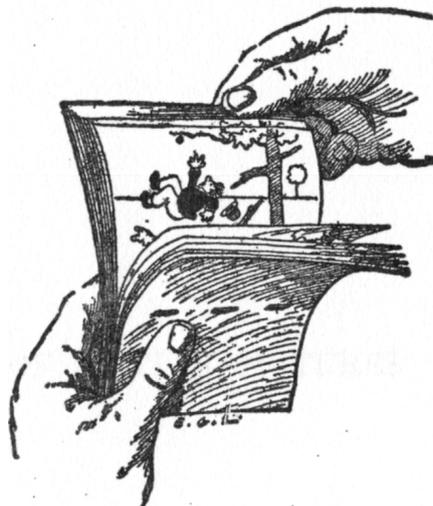
© Montessori-Ideen.de



Daumenkino

Aufgabe:

Erstelle ein Daumenkino.



Der Kineograph (Illustration von John Barnes Linnet 1886), zeitgenössische Illustration, via de.wikipedia 15.10.2004,
URL: https://de.wikipedia.org/wiki/Daumenkino#/media/Datei:Linnet_kineograph_1886.jpg, zuletzt abgerufen am 10.04.2021.

© Montessori-Ideen.de



Stop-Motion

Das digitale Daumenkino nennt sich Stop-Motion. Bei dieser Filmtechnik werden einzelne Bilder fotografiert und dann nacheinander gezeigt.

Aufgabe:

Erstelle eine Fotostory mit der App „Stop Motion Studio“.



<https://apps.apple.com/de/app/stop-motion-studio/id441651297>

© Montessori-Ideen.de



Werbung

Das Kamishibai ist ein japanisches Papiertheater. Wir haben diesen Bilderschaukasten als Fernseher gestaltet.

Gruppenaufgabe:

1. Wähle ein Produkt aus, welches du bewerben möchtest.
2. Überlege, was du sagen möchtest.
3. Erstelle Pappen mit Texten, die du zeigen möchtest.
4. Zeige in unserem Kamishibai-Fernseher eine Werbung.



© Montessori-Ideen.de

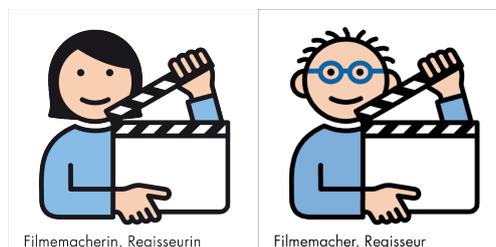


Kurzfilm

Gruppenaufgabe:

Erstellt einen Kurzfilm (1 - 2 Minuten).

1. Legt eine Handlung fest.
2. Schreibt ein Drehbuch (Dialoge, Anweisungen).
3. Probt die Szene.
4. Filmt.



© Montessori-Ideen.de

Erste Kinofilme



Aufgabe:

Schaue den Film „Ankunft eines Zuges am Bahnhof in La Ciotat“ von 1895 an: <https://www.youtube.com/watch?v=MT-70ni4Ddo>



Was fällt dir auf (im Unterschied zu heutigen Kinofilmen)?



SMARTphone

Das Mobiltelefon wurde mit der Zeit immer „smarter“ und kann heute viel mehr.

Aufgabe:

Was kannst du alles mit dem Smartphone machen?

Erstelle eine Mindmap.

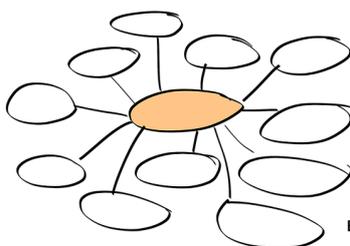


Bild von Sandra Schön auf Pixabay

Beispiele: Filme ansehen, Terminkalender

© Montessori-Ideen.de



Handy-Verhaltenskodex

Partneraufgabe:

Überlegt, welche Regeln bei der Benutzung vom Handy gelten. Schreibt einen „Verhaltenskodex“.

Denkt dabei an diese Situationen:

1. Kostenpflichtige Apps
2. Fotos von anderen
3. Fahrrad fahren
4. An Tankstellen
5. Im Flugzeug



Fallen euch weitere Situationen ein?

© Montessori-Ideen.de

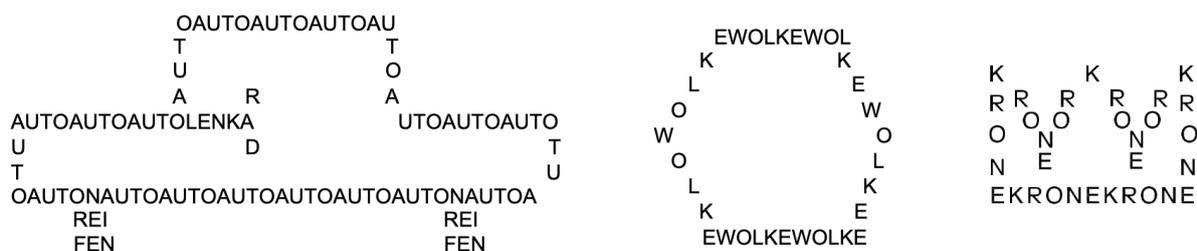


Buchstabenkunst

Aufgabe:

Erstelle verschiedene Buchstabenbilder.

Nutze dazu ein kariertes Blatt Papier oder den Computer.



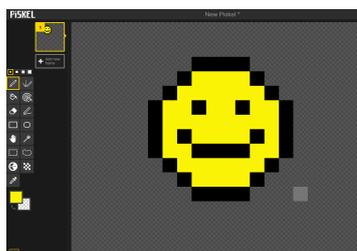
Pixelkunst

Aufgabe:

Erstelle ein Bild aus Quadraten („Pixeln“).

Nutze dazu ein leeres kariertes Blatt oder die Webseite:

<https://www.piskelapp.com/>





Pixelkunst am iPad

Aufgabe:

Erstelle ein Bild aus Quadraten („Pixeln“) mit dem iPad.

Nutze dazu die App „Pixelable - Pixel Art Editor“.



<https://apps.apple.com/de/app/pixelable-pixel-art-editor/id1185772796>

© Montessori-Ideen.de



Zeichnen am PC

Aufgabe:

Zeichne ein Bild am Computer.

Nutze dazu diese Webseite: <https://www.kritzeln-klub.de/>



© Montessori-Ideen.de

Pixelkunst mit Pailletten



Aufgabe:

Erstelle ein Bild aus Quadraten („Pixeln“).

Klebe dazu Pailletten oder Papierquadrate auf ein leeres kariertes Blatt.

© Montessori-Ideen.de

Sticken im Kreuzstich



Aufgabe:

Sticke ein Bild aus Quadraten („Pixeln“) im Kreuzstich.



Bild von „Alicja_ auf Pixabay

© Montessori-Ideen.de

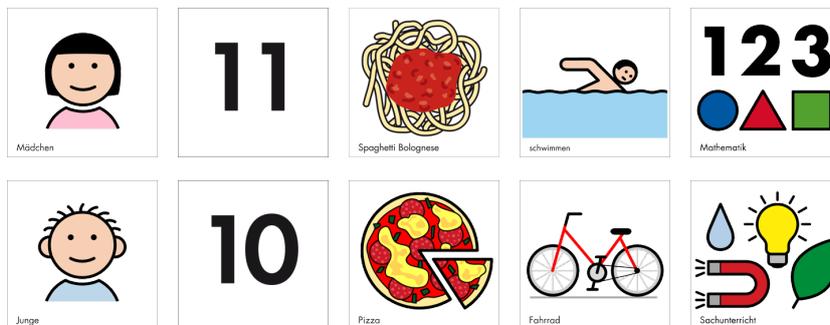


Digitaler Steckbrief

Aufgabe:

Erstelle einen digitalen Steckbrief.

Nutze dafür die Vorlage am Computer.





Surfschein

Aufgabe:

Teste dein Wissen über das Internet mit dem Surfschein-Quiz des Internet-ABC. Hole dir den „Führerschein fürs Internet“.

Öffne die Webseite:

<https://www.internet-abc.de/surfschein-komplett/>



© Montessori-Ideen.de



Computer-ABC

Aufgabe:

Teste dein Wissen über den Computer oder das Tablet mit dem Quiz des Internet-ABCs.

Du erfährst,

- wie ein Computer (PC), ein Notebook und ein Tablet aufgebaut sind,
- wie du diese Geräte bedienen kannst,
- wie Dateien (Texte, Bilder, Videos) gespeichert werden,
- wie du Bilder und Videos mit einem Tablet selbst erstellen und bearbeiten kannst.

Öffne die Webseite: <https://www.internet-abc.de/lm/computer-abc.html>



© Montessori-Ideen.de